

Na noci s Andersenom v Žaškove budú pamätať aj stromy

Nastáva ten zvláštny čas, Noc s Andersenom je tu zas. Môžeš prísť medzi nás a zažiješ veľa krás. Týmto mottom sa organizátori Noci s Andersenom snažili zaujať a prilákať deti na spoločný výlet do rozprávky. V Základnej škole v Žaškove na to žiadne motto nepotrebovali. Po predchádzajúcich troch úspešných ročníkoch záujem detí vysoko prekročoval stanovený počet účastníkov. Rozprávkovú noc v škole nakoniec strávilo 40 šťastlivcov.

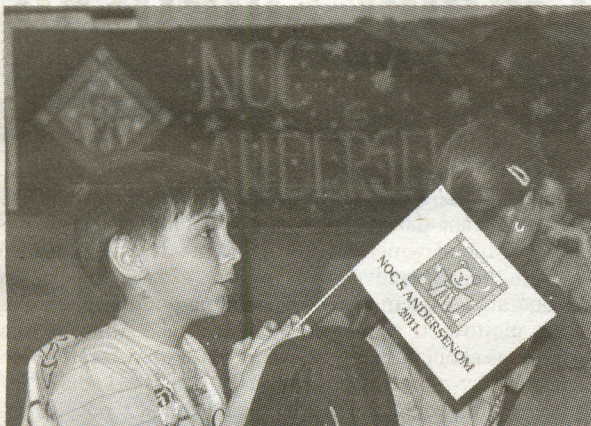
„Deti vo všeobecnosti málo čítajú. Našou sna-

hou je vzbudiť záujem o čítanie detskej literatúry, pričom Andersenove rozprávky patria ku svetovej klasike,“ uviedla Viera Šuleková, zástupkyňa pre školské stredisko záujmovej činnosti.

Deti boli rozdelené do troch skupín. Každá musela prejsť tromi komnatami, kde na nich čakalo 13 úloh. Jazykolamy, hádanky, tajničky, ďalšie logické ale aj pohybové úlohy. Na nočnej výprave si išli na obecný úrad vyzdvihnúť sladkú odmenu v podobe dvoch tórt od starostu. Využili aj mož-



Hlavnou myšlienkou Noci s Andersonom je prilákať deti ku knihám.



Svoju prvú Noc s Andersenom zažil aj Šimon Škuta.

nosť zvoliť si detský obecný parlament a starostku. Potom nasledovala diskotéka a presun do školy. Tam na nich už čakali spacáky. Pravdou je, že niektorí mali plno energie a ešte o tretej ráno behali po chodbách. Patril medzi nich aj družák Michal Kapičák: „Veľmi som sa tešil, pretože mi bratia rozprávali, čo všet-

ko zažijem. Nechce sa mi ísť domov. Ešte jednu noc tu ostanem.“ Jeho spolužiakom Šimonovi Škutovi a Samuelovi Dzúrikovi sa najviac páčila torta, diskotéka a nočné vystrájanie.

Barborka Jančková strávi ráno v škole už tretíkrát. Tešila sa na riešenie úloh a na našu poznámku, že deťom sa úlohy nepáčia, zare-

agovala: „Ale takéto áno.“

Ráno sa všetci zišli pred školou, kde vysadili nový Rozprávkovník. Ku pagaštanu konskému a breze tento rok pribudla borovica. Spolu budú pripomínať Noc s Andersenom, ktorú v Žaškove usporiadali pri príležitosti Medzinárodného dňa detskej knihy.

Martin Pavelek

Svedectvá z Planéty vedomostí

Už druhý školský rok je Stredná odborná škola v Námestove jednou z troch škôl Žilinského kraja Vzorovou školou Planéty vedomostí. Aj vďaka nej je vyučovanie názornejšie, efektívnejšie a zaujímavejšie.

Planéta vedomostí je jedinečná interaktívna učebná pomôcka vytvorená pre moderné školy na Slovensku. Obsahuje profesionálne spracovaný digitálny obsah pre predmety matematika, fyzika, chémia a biológia. Študijné a výučbové materiály sú spracované do viac ako 1100 lekcii. K dispozícii je databáza 70 000 multimediálnych obrazoviek vo forme názorných videí, animácií, atraktívnych simulácií, prezentácií, interaktívnych cvičení a hier. Učiteľia

si môžu jednoducho vytvárať svoje vlastné výučbové materiály v podobe výučbových stránok alebo cvičení, prípadne dopĺňať existujúce materiály tak, aby zodpovedali ich konkrétnym potrebám v triede. A čo si o Planéte vedomostí myslia samotní žiaci?

Adriána Ratulovská 2. A:

„Som rada, že mám vlastný prístup k Planéte vedomostí. Pomáha mi pri učení, aj náročné učivo pochopím rýchlo a ľahko. Poskytuje mi množstvo informá-

cií, ktoré potrebujem pri tvorbe projektov, najmä na hodine zdravotvedy.“

Dominik Jancek 3. T:

„Planétu vedomostí vnímam ako spjestrenie vyučo-

vania, hlavne preto, že sa tam pracuje na počítači a nemusíme písať do zošitov, ale rôzne úlohy a príklady si môžeme spraviť na PC. Som rád, že mám vlastný prístup

a s Planétou vedomostí som veľmi spokojný.“

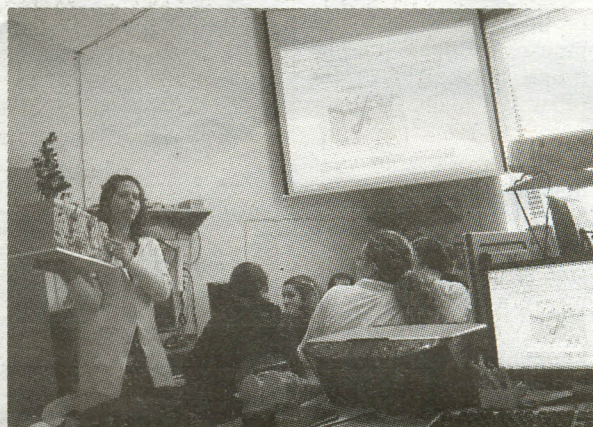
Simona Rumlová 3. T:

„Planétu vedomostí vnímam ako prínos pre nás študentov. Pomáha nám pri učení, prostredníctvom nej si môžeme rozšíriť preberané učivo. Celkovo vnímam pozitívne aj to, že máme k nej vlastný prístup, môžeme s ňou pracovať aj doma.“

Zdenka Puváková 2. A:

„Pre nás žiakov je to skvelá učebná pomôcka. Pomáha nám lepšie pochopiť a zapamätať si preberané učivo. Dozvedáme sa tu veľa nových informácií. Hodiny zdravotvedy a chémie sú s Planétou vedomostí zaujímavejšie.“

Katarína Tomulcová



Na hodine zdravotvedy.

Foto: (kt)